

2. لا يحق للقاضي أن يتكلم مع احد الملاكمين أو أي قاضي أو أي شخص آخر أثناء المباراة ويجوز في حالة الضرورة وفي نهاية الجولة أن يلفت انتباه الحكم إلى أي شيء لم يلاحظه الحكم مثل سوء سلوك المساعد أو ارتداء الحبال الخ.
3. يسجل النقاط التي يمنحها لكل ملاكم في بطاقة التحكيم في كل جولة فور انتهاء الجولة.
4. في نهاية المباراة يجمع الدرجات ويكتب اسم الفائز ويوقع على البطاقة ويعلن تقديره للجمهور.
5. لا يجوز للقاضي ترك مكانه حتى يتم إعلان الفائز للجمهور.

المادة 16 الموقت:

يجلس الميقاتي بجانب الحلبة مباشرة

1. أن عمل الميقاتي الأساسي هو ضبط عدد الجولات وتحديد زمن كل منها وفترات الاستراحة التي مدتها دقيقة.
2. عليه أن يأمر بإخلاء الحلبة قبل بدء كل جولة بخمس ثوان بعبارة المساعدان خارج الحلبة.
3. أن ينبه إلى بدء الجولة ونهايتها بواسطة الجرس.
4. أن يعلن رقم كل جولة قبل أن تبدأ مباشرة.
5. أن يحسم الزمن المستغرق من إيقاف المباراة إيقافاً مؤقتاً ويضيفه إلى زمن الجولة.
6. ضبط التوقيت بواسطة ساعة توقيت المباريات.
7. أن يشير إلى الحكم بأصابعه عند كبو احد الملاكمين مبيناً مرور الثواني أثناء قيام الحكم بالعد.
8. إذا انتهت أي جولة وكان الملاك في حالة كبو (ساقطاً) على الأرض والحكم بعد عليه فيجب ألا يدق الجرس لإعلان انتهاء الجولة وإنما يدق فقط فيما يأمر الحكم الملاكمين باستئناف اللعب وتحسب دقيقة للراحة منذ دق الجرس ولكن هذه القاعدة لا تطبق في الجولة النهائية الأخيرة في الأدوار النهائية في الألعاب الأولمبية وبطولات العالم والدورات القارية.

المادة (17) الأحكام:

أولاً - الفوز بالنقط (O.P).

بعد الملاك فائزاً بالنقاط إذا حصل على أغلبية أصوات القضاة في نهاية المباراة وإذا حدث أن أصيب الملاكمان أو تلقيا ضربة قاضية في وقت واحد ولم يستطيعا من إكمال اللعب ففي هذه الحالة يجب على القضاة أن يجمعوا نقاط الملاكمين حتى توقف اللعب وبعد الفائز من حصل على نقاط أكثر .

ثانياً - الفوز بالانسحاب (Ret).

إذا انسحب الملاك باختياره بسبب الإصابة أو لأي سبب كان أو عجزه عن استئناف اللعب بعد فترة الراحة مباشرة أو إذا رمى مساعده المنشقة فان الملاك الآخر بعد فائزاً.

ثالثا - الفوز بإيقاف الحكم المباراة out class (R.S.C)

أ. تحت المستوى (عدم التكافؤ)

إذا رأى الحكم أن الملاكم تحت مستوى خصمه بصورة واضحة أو فقد مستواه ولا يوجد تكافؤ بينهما أي لا يستطيع مجاراة منافسه فإنه سيوقف المباراة ويعلن عن فوز الملاكم المتفوق.

ب. إذا تبين للحكم أن الملاكم غير لائق

للاستمرار باللعب بسبب إصابته في المباراة أو لأي سبب بدني آخر فيجب وقف المباراة وإعلان فوز الملاكم السليم ويجوز استشارة الطبيب ويكون رأي الطبيب ملزما.

1. في حالة إصابة الملاكم في المباراة النهائية لأي دورة أو بطولة تعدت الجولة الأولى فالنقاط تجمع لحين توقف المباراة ويعد الفوز للملاكم الذي حصل على أكبر عدد من مجموع النقاط أما إذا حدثت الإصابة في الجولة الأولى فيعد الملاكم السليم هو الفائز.
2. إذا استدعي الحكم الطبيب لفحص الملاكم داخل الحلبة فلا يجوز تواجد غيرهما على الحلبة كذلك لا يجوز صعود المساعدين إلى داخل الحلبة. وحتى الوقوف خارج الحلبة.
3. إذا لم يستشر الحكم الطبيب في حالة حدوث إصابة ولم يوقف المباراة فإن اثنين من أعضاء اللجنة الطبية سيفحصون الملاكم في نهاية المباراة فإذا وجد أن النزال كان يجب أن يوقف عند حدوث الإصابة فيجب رفع تقرير إلى رئيس لجنة الحكام والقضاة أو رئيس لجنة المراقبة.

ج. حدود العد الإجباري

عندما يحصل الملاكم على العد الإجباري ثلاث مرات خلال جولة واحدة أو أربع مرات خلال المباراة.

رابعا - الفوز بعدم الأهلية (الشطب)

إذا تبين للحكم إن أحد الملاكمين غير مؤهل فنيا للعب فيعد منافسه فائزا أما إذا تبين عدم أهلية كلا الملاكمين فيعلن شطبهما ويحرم الملاكم المشطوب من أي جائزة أو ميدالية فوز أو جائزة تقديرية أو أي درجة تقديرية لأي مرحلة. ويجوز للجنة التنفيذية أو من يمثلها في حالات استثنائية اتخاذ قرار مخالف لذلك وعلى العموم فإن أي قرار يتخذ بغياب اللجنة التنفيذية سوف يكون موضح إليها بهذا الشأن ويؤكد حالا بمجرد تسلم اللجنة للتقرير المرفوع.

خامسا - الفوز بالضربة القاضية : (K.O).

إذا كان الملاكم في حالة سقوط (كبو) وعجز عن استئناف اللعب 10 ثوان فيعد منافسه في هذه الحالة فائزا بالضربة القاضية.

إذا حدث طارئ خارج إرادة الملاكمين أو حدود سيطرة الحكم كحدوث تلف في الحلبة أو انقطاع التيار الكهربائي أو بسبب رداءة الطفس وغيرها فإن الحكم يتخذ قراره بإلغاء المباراة نظرا لتلك الظروف وعند حدوث مثل هذه الحالة في مباراة من مباريات البطولة فإن لجنة مراقبة الحكام ستتخذ الإجراءات اللازمة.

سابعا - الفوز بعدم حضور الخصم . (W.O).

إذا ظهر الملاكم على الحلبة مستعدا للعب وتخلف خصمه بعد إذاعة اسمه فإذا لم يحضر يدق المؤقت الجرس معلنا بدء الجولة وبعد انقضاء فترة ثلاث دقائق ولم يحضر الملاكم المنافس يعلن عن فوز الملاكم الحاضر بعدم حضور المنافس. وقبل ذلك يجب القضاة للتأشير في أوراقهم وبعد ذلك يجمع منهم الأوراق.

ثامنا - التعادل

التعادل في المباراة الثنائية الودية بين ناديين أو بلدين فقط يجوز الاتفاق على قرار التعادل إذا كانت تقديرات أكثرية القضاة لهذه المباراة تعادلا . أو عند حدوث إصابة طارئة في الجولة الأولى في المباراة الثنائية يؤدي إلى التعادل.

المادة (18) منح الدرجات (النقاط):

1- يقوم كل قاضي بتقدير الدرجات التي يحصل عليها كل ملاكم بعد كل جولة وفقا لعدد اللكمات التي أصابت الهدف والتي لم تصد ولم يدافع عنها والتي تصيب مباشرة بالجزء الأمامي من القبضة ويتم تقدير اللكمات بالاشتباك في نهاية الاشتباك لصالح الملاكم الذي تفوق في تسديد اللكمات.

2- الأخطاء:

أ. إذا انذر الحكم أحد الملاكمين واخذ القاضي بالإذار فيسجله في بطاقة التحكيم في خانة الملاحظات في نفس الجولة التي حدثت فيها المخالفة علامة " " لي طرح منه درجة واحدة ما يعادل ثلاث علامات وإذا لم يأخذ به يسجله " " في نفس المكان حتى لا يطرح منه أي شيء.
ب. إذا رأى القاضي إن الملاكم يرتكب أخطاء لا يراها الحكم في زاويته تشكل خطورة فمن حقه أن يعطي إنذارا يسجله في خانة الملاحظات أمام الجولة بعلامة السبب بصورة مختصرة. مع بيان

3- في نهاية كل جولة يمنح الملائم الفائز ((20)) درجة ويمنح منافسه درجات أقل حسب النسبة وإذا تعادل الاثنان فيمنح كل منهم (20) درجة.

منح الدرجات

- أ- كل لكمة صحيحة علامة واحدة.
- ب- كل دفاعين ناجحين علامة واحدة.
- ج- كل إنذار يمنح الخصم 3 علامات أي درجة واحدة.
- د- التفوق بالهجوم أو الاشتباك من علامة إلى علامتين.

كل ثلاث علامات تعادل درجة واحدة.

إذا تراوح فرق العلامات

1

2

3 = 1 درجة

4

5

6 = 2 درجة

7

8

9 = 1 درجة

10

11، 12، 13 = 4 درجة